

RANCANGAN SISTEM INFORMASI LAYANAN ALUMNI ITENAS BERBASIS *WEB**

MUHAMMAD IMAM ALFARISYI, RISPIANDA, KHURIA AMILA

Jurusan Teknik Industri
Institut Teknologi Nasional (Itenas) Bandung

Email: m.imam.alfarisyi@gmail.com

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan teknologi, internet sangat membantu dalam penyampaian informasi bagi seluruh penggunanya. Salah satu media internet yang dapat digunakan untuk menampung seluruh informasi mengenai perguruan tinggi adalah website. Pada kenyataannya masih banyak perguruan tinggi yang belum menyediakan wadah untuk fasilitas layanan alumni mengenai lowongan pekerjaan secara online, salah satunya di Institut Teknologi Nasional (Itenas) Bandung. Hal tersebut membuat alumni Itenas mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi mengenai lowongan pekerjaan. Oleh karena itu, pada penelitian ini dirancang suatu sistem informasi berbasis website yang dapat memudahkan alumni Itenas dalam pencarian informasi mengenai lowongan kerja. Perancangan sistem informasi mengacu kepada kebutuhan-kebutuhan informasi yang diperlukan oleh pengguna, dan dimodelkan ke dalam diagram-diagram yang terdapat di dalam metode UML (Unified Modeling Language). Dengan adanya sistem ini, dapat dibuat sebuah website yang dapat menampung seluruh informasi mengenai alumni dan lowongan pekerjaan secara terpusat dengan cepat, tepat, dan akurat.

Kata kunci: Sistem Informasi, Website, UML (Unified Modeling Language).

ABSTRACT

In the time of technology development, internet is very helpful in the delivery the information for the user. One of the internet media that can be used to accommodate all the information about college is a website. In fact not all college can facilitate the alumni about online job vacancies, one of the college is Bandung National Institute of technology (Itenas). It makes Itenas alumni have difficulties in getting information about a vacancy. Therefore, this study designed an information system based on websites to facilitate the Itenas alumni to get information about job vacancies. The design of information system refers to the needs of the information required by the user, and modeled into the diagrams contained in the method of UML (Unified Modeling Language). With this system, we can build a website that contain centralized information about alumni and job vacancies with fast, precise, and accurate.

Keywords: Information System, Website, UML (Unified Modeling Language).

* Makalah ini merupakan ringkasan yang disusun oleh penulis pertama dengan pembimbingan penulis kedua dan ketiga. Makalah ini merupakan draft awal dan akan disempurnakan oleh para penulis untuk disajikan pada seminar nasional dan/atau jurnal nasional.

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan telekomunikasi, internet dapat membantu institusi pendidikan terutama perguruan tinggi sebagai sarana informasi. Salah satu media internet yang dapat digunakan untuk menampung seluruh informasi mengenai perguruan tinggi adalah situs *web*. Aplikasi *web* tidak lagi terbatas sebagai pemberi informasi yang statis, melainkan juga mampu memberikan informasi yang berubah secara dinamis dengan cara melakukan koneksi terhadap basisdata. Hal itu dapat memudahkan pengelolaan data secara terpusat serta dapat membuat interaksi dua arah antara admin dan pengguna (*user*).

Pada kenyataannya masih banyak perguruan tinggi yang belum menyediakan wadah untuk fasilitas layanan alumni mengenai lowongan pekerjaan secara *online*, salah satunya di Institut Teknologi Nasional (Itenas) Bandung. Hal tersebut membuat alumni Itenas mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi mengenai lowongan pekerjaan.

1.2 Perumusan Masalah

Proses penyampaian informasi kepada alumni mengenai lowongan pekerjaan di Itenas masih kurang efektif. Hal tersebut menyebabkan lamanya proses penyampaian informasi mengenai lowongan pekerjaan dari pihak perusahaan kepada alumni. Oleh karena itu, diperlukan situs *website* sebagai sarana yang dapat memuat informasi-informasi mengenai lowongan pekerjaan secara terpusat agar dapat membantu para alumni untuk mencari lowongan pekerjaan dan dapat berinteraksi dengan pihak perguruan tinggi ataupun dengan pihak perusahaan sebagai penyedia lowongan pekerjaan.

Berdasarkan penjelasan di atas, perlu dilakukan penelitian mengenai bagaimana perancangan situs *web* layanan alumni Itenas yang efektif dan efisien. Menurut Rumambi (2005), perancangan situs *web* umumnya menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) sebagai model untuk visualisasi rancangan sistem. Selain itu, *database server* yang digunakan adalah MySQL dan implementasi sistem *website* menggunakan CMS (*Content Management System*). Menurut Hakim dan Uus (2004), CMS digunakan karena dapat memberikan kemudahan dalam mengelola dan mengadakan perubahan isi sebuah *website* dinamis tanpa sebelumnya dibekali pengetahuan mengenai hal-hal yang bersifat teknis. Oleh karena itu, dengan pemanfaatan CMS, admin sebagai pengelola *website* dapat secara leluasa untuk membuat, menghapus, atau memperbaharui isi *website* tanpa campur tangan langsung dari pihak *webmaster*.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang suatu sistem informasi dan mengimplementasikan sebuah situs *web* layanan alumni Itenas untuk memudahkan dalam pencarian informasi mengenai lowongan kerja.

2. STUDI LITERATUR

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi

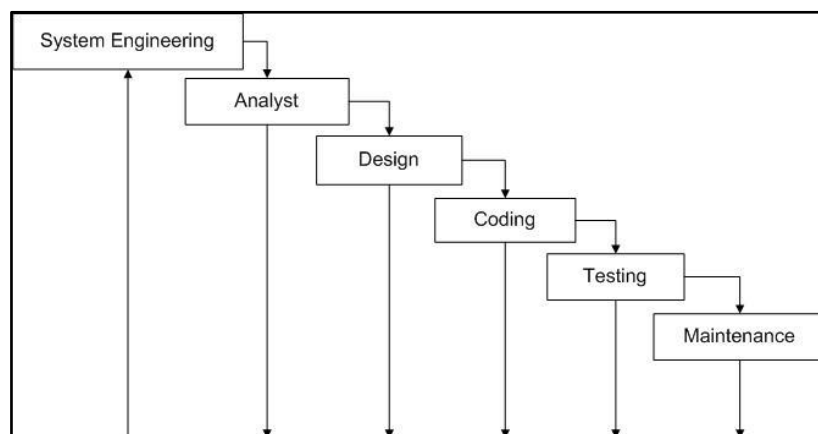
Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu (FithGerald, 1981 dalam Hartono, 2004). Sistem memiliki karakteristik tertentu, yaitu komponen, batasan sistem (*boundary*), lingkungan Luar sistem (*environment*), penghubung sistem (*interface*), masukan Sistem (*input*), keluaran sistem (*output*), pengolahan sistem, dan sasaran sistem.

Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (*event*) yang nyata (*fact*) yang digunakan untuk pengambilan keputusan (Hartono, 2004).

Definisi dari sistem informasi sendiri adalah suatu sistem terintegrasi yang mampu menyediakan informasi yang bermanfaat bagi penggunanya atau sebuah sistem terintegrasi untuk menyediakan informasi yang bertujuan mendukung operasi dan manajemen dalam suatu organisasi. Sistem ini memanfaatkan perangkat keras dan perangkat lunak komputer, prosedur manual, model manajemen serta basis data.

2.2 Metode Perancangan Sistem Informasi

Salah satu metode yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah *waterfall model*. Model ini memberikan pendekatan-pendekatan sistematis dan berurutan bagi pengembang perangkat lunak. Pada model *waterfall* berisi mengenai rangkaian aktivitas proses seperti spesifikasi kebutuhan, implementasi desain perangkat lunak, uji coba, dan seterusnya. Berikut ini adalah gambar pengembangan sistem perangkat lunak dengan proses SDLC (*System Development Life Cycle*).



Gambar 1. Metode Waterfall

Selain itu, salah satu pemodelan untuk perancangan sistem informasi menggunakan analisis yang berorientasi kepada objek. Menurut Rosa dan Shalahuddin (2011), analisis berorientasi objek atau *Object Oriented Analysis* (OOA) adalah tahapan untuk menganalisis spesifikasi atau kebutuhan akan sistem yang akan dibangun dengan konsep berorientasi objek, apakah benar kebutuhan yang ada dapat diimplementasikan menjadi sebuah sistem berorientasi objek.

OOA biasanya menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) pada bagian diagram *use case*, diagram kelas, dan diagram objek. Pendekatan berorientasi objek akan memandang sistem yang akan dikembangkan sebagai suatu kumpulan objek yang berhubungan dengan objek-objek dunia nyata.

2.3 UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML)

Menurut Whitten (2004) dalam Rumambi (2005), UML (*Unified Modeling Language*) adalah metode pemodelan secara visual sebagai sarana untuk merancang dan atau membuat *software* berorientasi objek, karena UML ini merupakan bahasa visual untuk pemodelan bahasa berorientasi objek, maka semua elemen dan diagram berbasiskan pada paradigma *object oriented*. UML juga memberikan standar penulisan sebuah sistem *blueprint*, yang

meliputi konsep bisnis proses, penulisan kelas-kelas dalam bahasa program yang spesifik, skema *database*, dan komponen-komponen yang diperlukan dalam sistem *software*. UML terdiri dari beberapa diagram, yaitu *usecase diagram*, *class diagram*, *state diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *collaboration diagram*, *component diagram*, dan *deployment diagram*.

2.4 KONSEP SQL (STRUCTURE QUERY LANGUAGE)

SQL adalah bahasa standar yang digunakan oleh *Database Management System* untuk memanipulasi dan memperoleh data dari sebuah database relasional. Salah satu *database server* yang dapat digunakan yaitu MySQL. MySQL merupakan *database server* yang berhubungan erat dengan pemrograman. MySQL adalah sistem manajemen basisdata relasi yang bersifat terbuka atau *open source*. Sistem manajemen basisdata ini adalah hasil pemikiran Michael "Monty" Widenius, David Axmark, dan Allan Larson pada tahun 1995. Tujuan awal ditulisnya program MySQL adalah untuk mengembangkan aplikasi *web*. MySQL menggunakan bahasa standar SQL (*Structure Query Language*) sebagai bahasa interaktif dalam mengelola data.

2.5 CMS (CONTENT MANAGEMENT SYSTEM)

CMS adalah sebuah sistem yang memberikan kemudahan kepada para penggunanya dalam mengelola dan mengadakan perubahan isi sebuah *website* dinamis tanpa sebelumnya dibekali pengetahuan tentang hal-hal yang bersifat teknis. Dengan demikian, setiap orang, penulis maupun *editor*, setiap saat dapat menggunakannya secara leluasa untuk membuat, menghapus atau bahkan memperbaharui isi *website* tanpa campur tangan langsung dari pihak *webmaster*.

3. METODOLOGI PENELITIAN

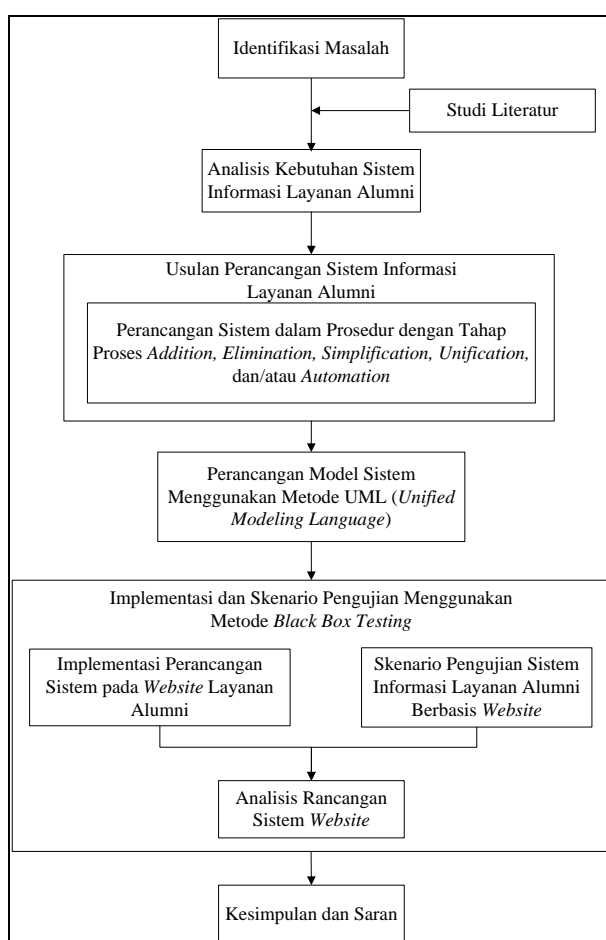
Permasalahan yang muncul di Institut Teknologi Nasional (Itenas) Bandung terutama di jurusan Teknik Industri, yaitu tidak adanya suatu media layanan alumni Itenas yang berisi penyampaian informasi mengenai lowongan pekerjaan. Situs *web* dapat digunakan sebagai media penyampaian informasi tersebut bagi alumni maupun pihak perguruan tinggi dan perusahaan, sehingga tetap terjalin hubungan timbal balik antara para alumni dengan pihak perguruan tinggi maupun dengan pihak perusahaan. Pendekatan yang digunakan untuk merancang sistem informasi pada penelitian ini yaitu UML (*Unified Modelling Language*).

Tahap pertama yaitu menganalisis kebutuhan sistem informasi layanan alumni yang akan dirancang dengan cara mengidentifikasi hal apa saja yang diperlukan oleh sistem. Selanjutnya merancang usulan sistem dengan proses *addition*, *elimination*, *simplification*, *unification*, dan/atau *automation*. Proses-proses tersebut bertujuan untuk mengakomodasi kebutuhan data atau informasi agar *website* yang dirancang sesuai dengan kebutuhan layanan yang terdapat pada sistem.

Tahap kedua yaitu memodelkan sistem dengan menggunakan metode atau *tools* UML (*Unified Modeling Language*). Perancangan model ditampilkan melalui diagram-diagram yang mengelompokkan sistem menurut aspek atau sudut pandang tertentu. Metode UML digunakan untuk memodelkan sistem secara visual dalam merancang atau membuat *software* berorientasi objek. Setelah itu, mengimplementasikan rancangan sistem informasi layanan alumni yang telah dibuat ke dalam *website* yang akan dirancang dengan menggunakan CMS (*Content Management System*). Hal tersebut berguna untuk menerapkan fungsi-fungsi (*content*) yang akan digunakan di dalam *website*.

Tahap ketiga yaitu melakukan pengujian pada rancangan sistem informasi layanan alumni Itenas dengan cara menguji fungsi-fungsi yang terdapat di dalam *website*. Pengujian ini menggunakan metode *black box testing* yang bertujuan untuk mengetahui keakuratan informasi yang terdapat pada *website* terhadap kebutuhan dari entitas-entitas yang terkait. Setelah itu, dilakukan analisis terhadap perubahan-perubahan yang terjadi pada sistem informasi layanan alumni Itenas setelah diterapkan sistem yang berbasis *website*. Analisis yang dilakukan mencakup analisis antara proses bisnis atau layanan sistem yang terdapat *website* dan analisis perpindahan informasi.

Tahap terakhir yang dilakukan yaitu menguraikan beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran yang dapat digunakan dari hasil penelitian dan pengembang sistem pada penelitian-penelitian selanjutnya. Langkah-langkah metodologi penelitian yang dilakukan dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Metodologi Penelitian

4. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LAYANAN ALUMNI ITENAS

4.1 Identifikasi Sistem Layanan Alumni Itenas Saat Ini

Sebelum merancang sistem informasi layanan alumni Itenas berbasis *website*, perlu dilakukan identifikasi sistem yang ada saat ini. Pada tahap identifikasi dapat dilihat proses dalam penyampaian informasi mengenai lowongan kerja dengan membuat diagram alir (*flowchart*). Dengan dibuatnya *flowchart* dapat terlihat proses-proses apa saja yang membuat penyampaian informasi menjadi kurang efektif dan efisien.

4.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan dan hambatan yang terjadi serta menganalisis kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya (Jogiyanto, 2001).

Tahap analisis kebutuhan sistem dibagi menjadi dua tahap, yaitu menganalisis kebutuhan sistem informasi layanan alumni Itenas saat ini dan menganalisis kebutuhan-kebutuahn fungsi yang akan digunakan dalam rancangan *website*. Pada tahap analisis kebutuhan sistem ditemukan beberapa kelemahan pada sistem yang sedang berjalan. Sedangkan untuk analisis fasilitas sistem *website* bertujuan untuk mengetahui secara lebih jelas fungsi dari semua fasilitas yang akan digunakan. Fungsi dalam sistem *website* dapat mengefisienkan waktu dan pelaksanaan penyampaian informasi mengenai lowongan kerja secara komputerisasi, karena dapat diakses secara *online* melalui *internet*.

4.3 Usulan Rancangan Sistem Informasi Layanan Alumni Itenas

Dari tahapan perancangan ini, dihasilkan suatu sistem baru yang benar-benar dapat menjelaskan semua aktivitas yang ada dalam sistem dengan baik. Hal tersebut berguna untuk mendapatkan hasil yang diinginkan sesuai dengan keinginan pengguna dan diharapkan dapat meminimalisasi kekurangan, kelemahan dan meningkatkan sistem yang sedang sudah ada. Sistem pada layanan alumni Itenas mengalami perubahan setelah disesuaikan dengan analisis pada kebutuhan sistem. Perubahan-perubahan yang terjadi menggunakan 3 proses, yaitu proses *addition*, proses *simplification*, dan proses *automation*.

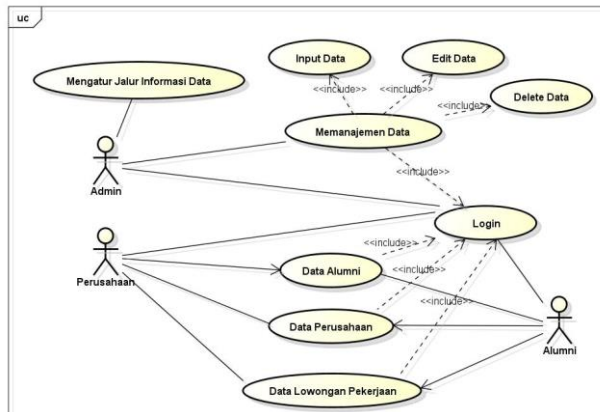
Perubahan pertama yang terjadi pada sistem informasi layanan alumni Itenas dengan menggunakan proses *addition* yaitu disediakannya beberapa fitur yang dapat memudahkan *user* dalam *input*, *edit*, atau hapus data sesuai dengan keperluan. Selain itu, admin dapat mengatur jalur data yang terjadi di dalam sistem *website*, seperti melakukan verifikasi data dan memberikan data kepada *user*. Perubahan kedua yang terjadi dengan menggunakan proses *simplification* yaitu interaksi antara alumni dan perusahaan dapat dilakukan di dalam sistem *website*, seperti mengirim langsung CV lamaran kerja kepada perusahaan dalam *website*. Selain itu, perusahaan pun dapat melihat data pelamar yang memasukan CV. Perubahan ketiga yang terjadi dengan menggunakan proses *automation* yaitu notifikasi mengenai lowongan pekerjaan yang telah diposting akan langsung dikirim pada *email* alumni secara otomatis.

4.4 Perancangan Menu *Website*

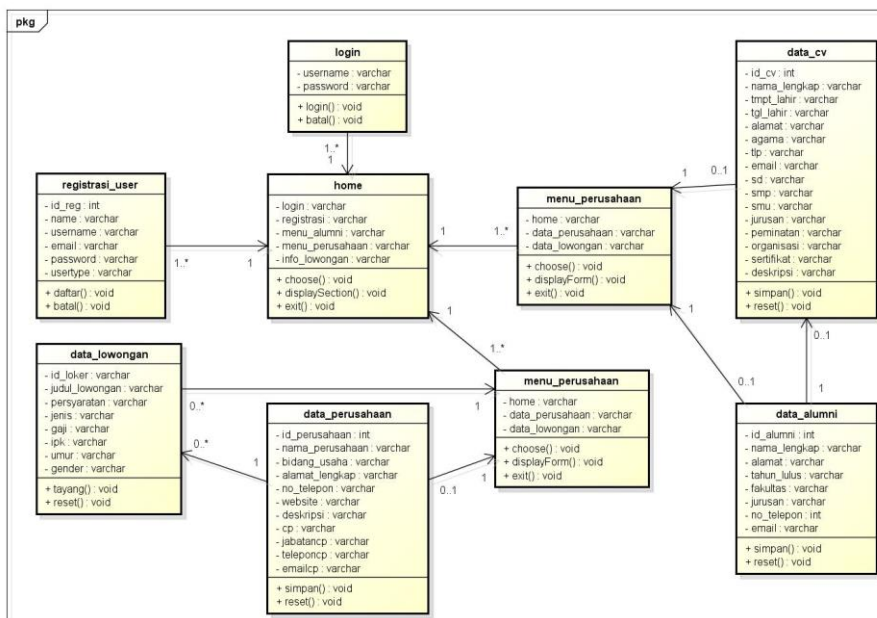
Perancangan menu adalah bentuk umum dari suatu rancangan menu program untuk memudahkan pemakai (*user*) dalam menjalankan program komputer (Jogiyanto, 2001). Hal tersebut berguna pada saat menjalankan program, *user* tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu yang diinginkan.

4.5 Perancangan Model Usulan Sistem Menggunakan Uml (*Unified Modeling Language*)

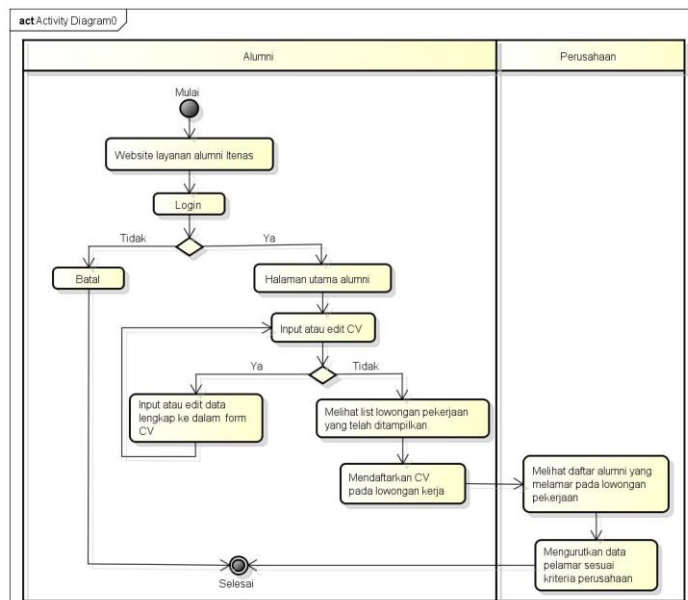
Tahap perancangan model sistem informasi menggunakan UML ini bertujuan untuk memvisualisasikan suatu sistem guna mendapatkan sistem aplikasi yang sesuai dengan yang dibutuhkan. Pada model sistem dengan menggunakan UML terdapat beberapa diagram yang digunakan, diantaranya *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *collaboration diagram*. Contoh dari diagram yang UML digunakan dapat dilihat pada Gambar 3, 4, 5, 6 dan 7.



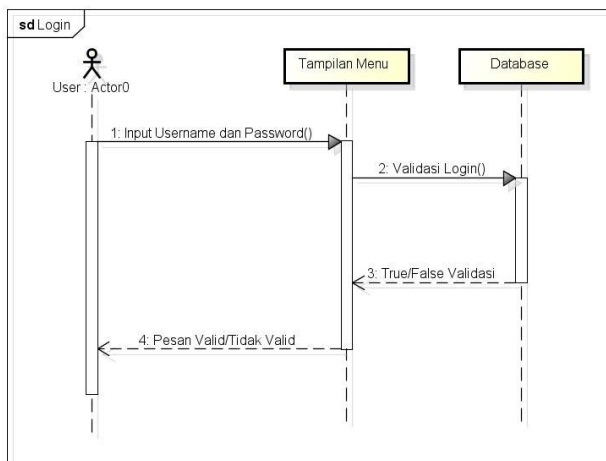
Gambar 3. Diagram Use Case Sistem Informasi Layanan Alumni Itenas



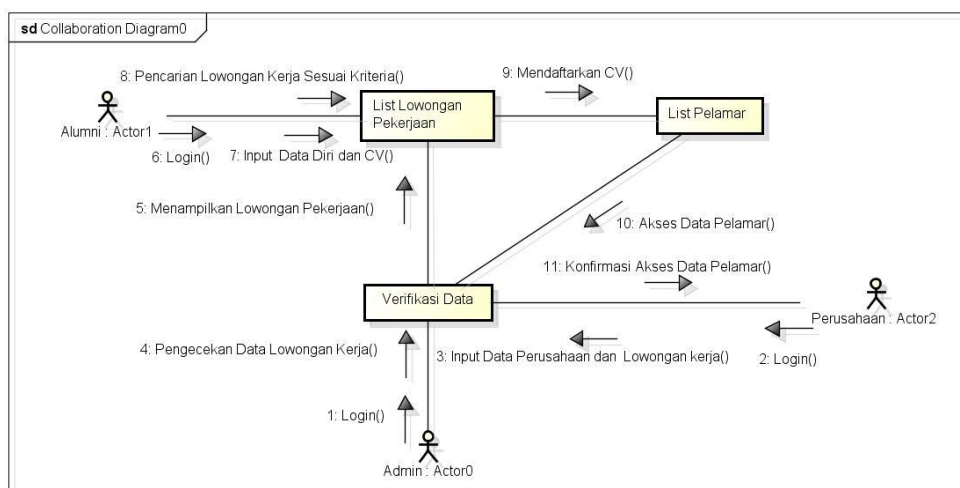
Gambar 4. Class Diagram Sistem Informasi Layanan Alumni Itenas



Gambar 5. Contoh Activity Diagram Sistem Informasi Layanan Alumni Itenas



Gambar 6. Contoh *Sequence Diagram* Sistem Informasi Layanan Alumni Itenas



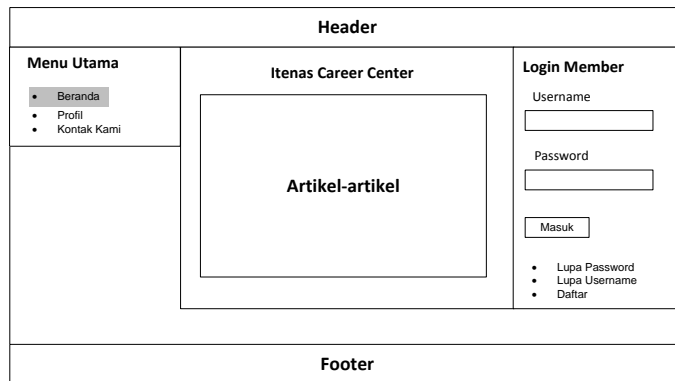
Gambar 7. *Collaboration Diagram* Sistem Informasi Layanan Alumni Itenas

4.6 Perancangan *Website* Sistem Informasi Layanan Alumni Itenas

Pada tahap ini dijelaskan mengenai karakteristik dari masing-masing pengguna *website* dan perancangan antarmuka (*interface website*) yang akan dibangun. Hal tersebut berguna untuk memudahkan dalam pembangunan *website* dalam menempatkan *content-content* yang akan diterapkan pada halaman *website*. Karakteristik dari pengguna dapat dilihat pada Tabel 1 dan contoh rancangan *interface* dapat dilihat pada Gambar 8.

Tabel 1. Karakteristik dan Kualifikasi Hak Akses Pengguna (*User*)

No.	Kualifikasi Pengguna (<i>User</i>)	Hak Akses
1	Admin	1. Mengatur seluruh <i>content</i> dan tampilan pada <i>website</i>
		2. Mengatur jalur komunikasi data
		3. Melakukan verifikasi data
		4. Mengelola data alumni dan perusahaan
2	Alumni	1. Mengisi atau <i>update</i> profil data diri alumni
		2. Mengisi atau <i>update</i> data CV
		3. Mendapatkan informasi mengenai lowongan pekerjaan
		4. Mencari dan melihat <i>list</i> lowongan pekerjaan
		5. Mendaftar lowongan pekerjaan
3	Perusahaan	1. Mengisi atau <i>update</i> profil data perusahaan
		2. Mengisi atau <i>update</i> data lowongan pekerjaan
		3. Mengunduh data pelamar

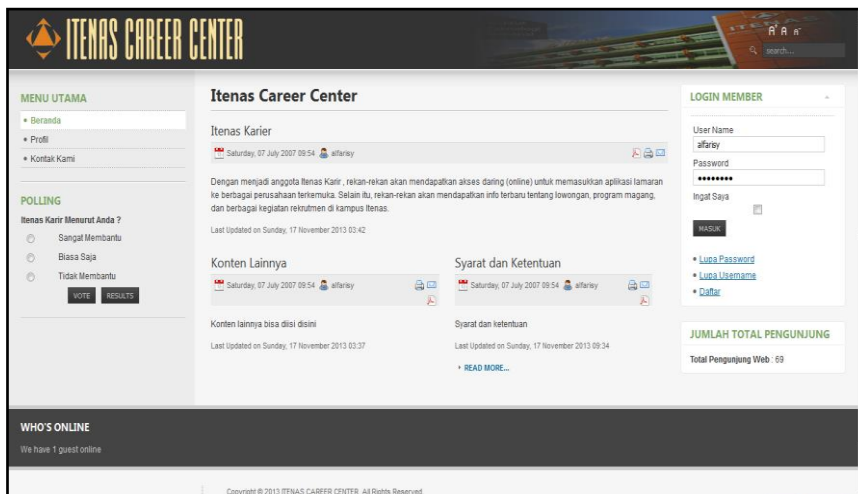


Gambar 8. Contoh Rancangan *Interface* Menu Utama (*Home*)

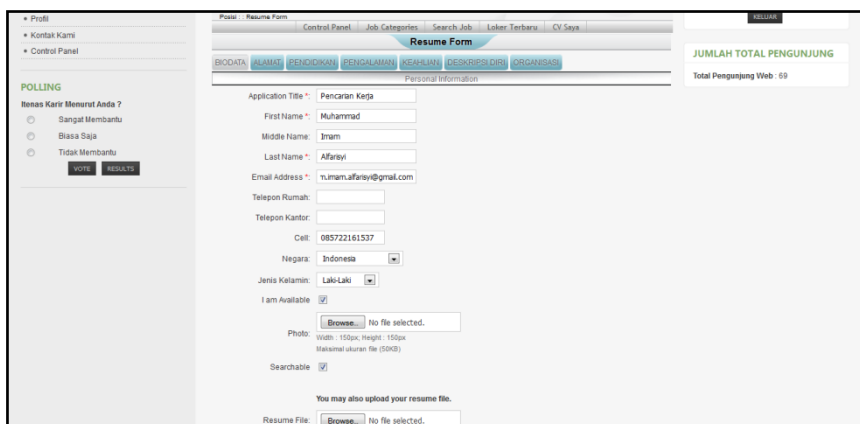
5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN *WEBSITE* SISTEM INFORMASI LAYANAN ALUMNI ITENAS

5.1 Implementasi Sistem Layanan Alumni Itenas

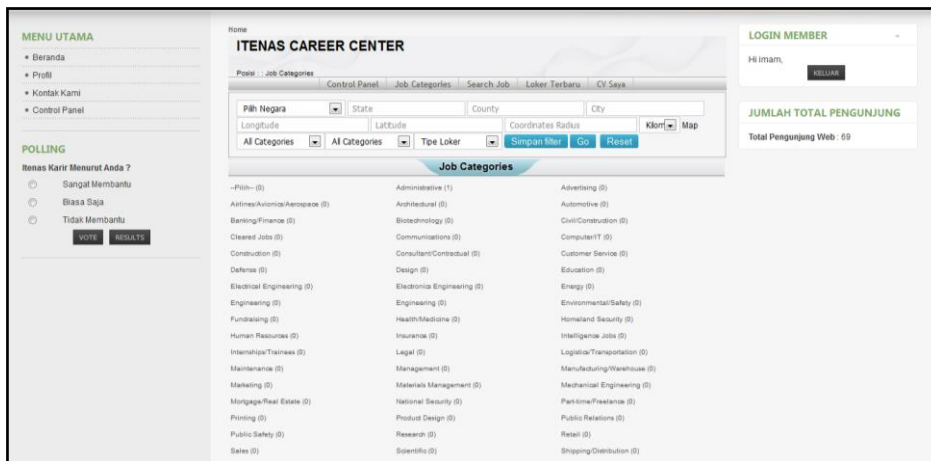
Implementasi perancangan sistem terdiri penggabungan perancangan antarmuka (*interface*) dan *coding*. Pada tahap ini dilakukan penerapan rancangan sistem pada halaman website dengan mengatur *content-content* menggunakan CMS (*Content Mangement System*) dengan bahasa pemograman PHP (*Hypertext Prepossesor*). Contoh dari implementasi perancangan sistem dapat dilihat pada Gambar 9, 10, 11, 12, dan 13.



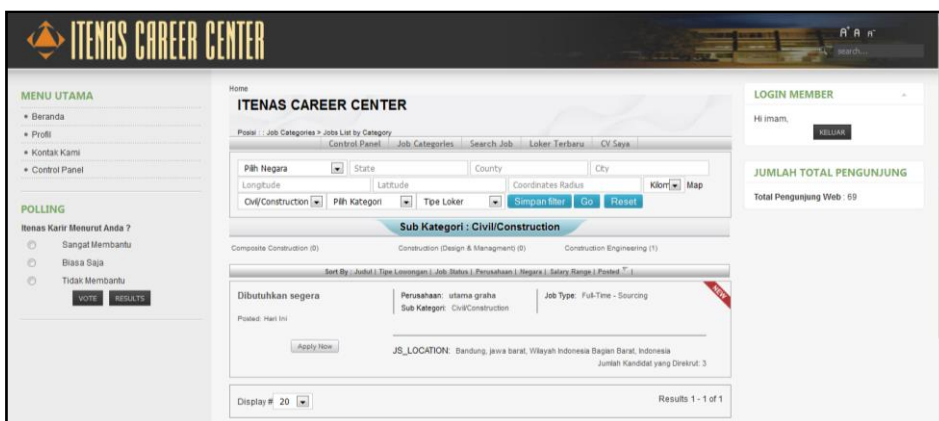
Gambar 9. Tampilan Menu Utama (*Home*)



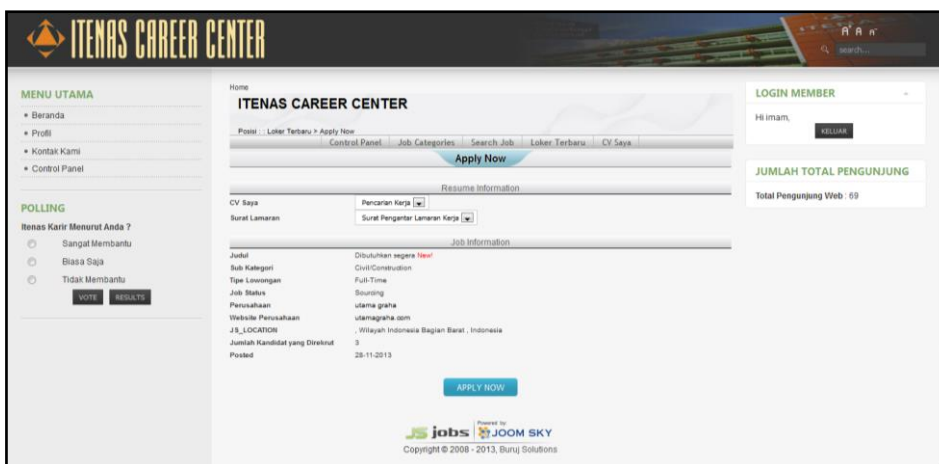
Gambar 10. Tampilan *Form Input CV*



Gambar 11. Tampilan Pencarian Lowongan Kerja



Gambar 12. Tampilan List Hasil Pencarian Lowongan Kerja



Gambar 13. Tampilan Pendaftaran Lowongan Kerja

5.2 Skenario Pengujian Sistem Layanan Alumni Itenas

Skenario pengujian yang digunakan pada penelitian ini yaitu skenario pengujian *black box testing*. Pengujian ini memungkinkan pemrograman untuk memperoleh sekumpulan kondisi masukan (*input*) yang akan secara penuh menjalankan semua kebutuhan fungsional untuk sebuah program. Skenario pengujian pada halaman *website* dibagi ke dalam empat aspek, yaitu aspek skenario pengujian pada admin, aspek skenario pengujian pada *user*, aspek skenario pengujian pada alumni, serta aspek skenario pengujian pada perusahaan. Masing-

masing aspek memiliki skenario pengujian untuk setiap proses yang ada di dalam sistem *website*. Contoh dari skenario pengujian dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2. Contoh Skenario Pengujian Proses Pendaftaran Lowongan Kerja

Identifikasi	Skenario 11	Identifikasi	Skenario 11
Nama	Pendaftaran lowongan kerja.	Kriteria Evaluasi Hasil	
Tujuan	Alumni mendaftarkan CV pada perusahaan.	1. Alumni dapat mendaftarkan CV langsung pada lowongan kerja yang disediakan perusahaan.	
Deskripsi	Alumni dapat mendaftarkan CV pada lowongan kerja yang disediakan perusahaan.	Kasus dan Hasil Uji	
Kondisi awal	Alumni sudah berada pada halaman hasil pencarian lowongan kerja.	Masukkan	Harapan
Pengujian:		Pengamatan	Kesimpulan
Skenario Uji		Data CV alumni.	Alumni mendaftarkan CV pada lowongan kerja.
1. Alumni melihat detail lowongan pekerjaan dengan memilih judul dari lowongan kerja.		Tombol <i>apply now</i> dapat mendaftarkan CV pada lowongan kerja.	[X] Terima [] Tolak
2. Sistem menampilkan detail lowongan kerja.			
3. Alumni memilih tombol <i>apply now</i> untuk mendaftarkan CV.			
4. <i>Database</i> menerima data CV yang didaftarkan.			
5. Sistem menampilkan pemberitahuan bahwa CV berhasil didaftarkan.			

5.3 Hasil Dari Impelementasi Dan Skenario Pengujian Sistem *Website*

Berdasarkan hasil implementasi dan skenario pengujian sistem *website*, dapat dibuat data rekapitulasi. Rekapitulasi hasil skenario pengujian dapat dilihat pada Tabel 3.

Tabel 3. Rekapitulasi Skenario Pengujian

Pengguna	Identifikasi	Skenario Pengujian	Tujuan	Hasil Pengujian
Admin	Skenario 1	Proses <i>login</i> admin	Masuk ke dalam halaman utama admin agar dapat mengelola seluruh data pada sistem.	Berjalan dengan baik
	Skenario 2	Proses verifikasi data <i>user</i>	Memverifikasi data <i>user</i> dan mengaktifkan data dari <i>user</i> .	Berjalan dengan baik
	Skenario 3	Proses verifikasi data CV	Memverifikasi dan menampilkan data CV dari <i>user</i> .	Berjalan dengan baik
	Skenario 4	Proses verifikasi data lowongan kerja	Memverifikasi dan menampilkan data lowongan kerja dari <i>user</i> .	Berjalan dengan baik
	Skenario 5	Proses pembuatan <i>report</i>	Membuat <i>report</i> dari data yang terdapat di dalam <i>database</i> sistem <i>website</i> .	Berjalan dengan baik
User	Skenario 6	Proses registrasi <i>user</i>	Mendaftar sebagai <i>user</i> agar dapat mengakses halaman utama dari <i>user</i> .	Berjalan dengan baik
	Skenario 7	Proses <i>login user</i>	Masuk ke dalam halaman utama <i>user</i> agar dapat menggunakan fasilitas yang terdapat dalam sistem <i>website</i> .	Berjalan dengan baik
Alumni	Skenario 8	Proses <i>input</i> dan <i>edit</i> CV	Mengisi <i>form input</i> CV dan dapat melihat atau merubah hasil dari <i>input</i> -an CV.	Berjalan dengan baik
	Skenario 9	Proses <i>input</i> dan <i>edit</i> surat pengantar lamaran	Mengisi <i>form input</i> lamaran, dan dapat melihat atau merubah hasil <i>input</i> -an lamaran.	Berjalan dengan baik
	Skenario 10	Proses pencarian lowongan kerja berdasarkan kategori	Mencari lowongan kerja yang terdapat dalam sistem <i>website</i> berdasarkan kategori.	Berjalan dengan baik

Tabel 3. Rekapitulasi Skenario Pengujian (Lanjutan)

Pengguna	Identifikasi	Skenario Pengujian	Tujuan	Hasil Pengujian
Alumni	Skenario 11	Proses pencarian lowongan kerja berdasarkan kriteria	Mencari lowongan kerja yang terdapat dalam sistem <i>website</i> berdasarkan kriteria.	Berjalan dengan baik
	Skenario 12	Proses pendaftaran lowongan kerja	Mendaftarkan CV pada perusahaan.	Berjalan dengan baik
Perusahaan	Skenario 13	Proses <i>input</i> dan <i>edit</i> data perusahaan	Mengisi <i>form input company information</i> dan dapat melihat atau merubah hasil dari <i>input</i> -an.	Berjalan dengan baik
	Skenario 14	Proses <i>input</i> dan <i>edit</i> data lowongan kerja	Mengisi <i>form input jobs information</i> dan dapat melihat atau merubah hasil dari <i>input</i> -an.	Berjalan dengan baik

6. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Penelitian tugas akhir ini telah berhasil membuat suatu media yaitu situs *website* yang dapat menampung seluruh informasi mengenai alumni dan lowongan pekerjaan secara terpusat dengan cepat, tepat, dan akurat. Dalam merancang sistem informasi layanan alumni Itenas digunakan analisis yang berorientasi kepada objek (*Object Oriented Analysis*) dengan metode UML (*Unified Modeling Language*). Selain itu, penerapan sistem yang telah dirancang pada *website* menggunakan CMS (*Content Management System*).

6.2 Saran

Pihak Itenas menerapkan sistem informasi layanan alumni yang telah dirancang agar informasi mengenai alumni dan lowongan pekerjaan dapat disampaikan dengan cepat, tepat, dan akurat. *Website* layanan informasi alumni Itenas ini masih dapat dikembangkan sesuai dengan kebutuhan, fungsi, dan tujuan yang ingin dicapai, seperti menambahkan informasi mengenai tata cara penggunaan fitur-fitur yang terdapat dalam *website*.

7. REFERENSI

- Hakim, Lukmanul. dan Muslaini, Uus. (2004). *Cara Mudah Memadukan Web Design dan Web Programming*, Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Hartono, Jogiyanto. (2001). *Analisa & Desain Sistem Informasi (Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis)*, Madcoms, Yogyakarta.
- Langer, Arthur M. (2007). *Analysis And Design Of Information Systems*, 3rd Ed, Springer-Verlag, New York.
- Hartono, Jogiyanto. (2004). *Pengenalan Komputer-Edisi Kedua*, Andi, Yogyakarta.
- Shalahudin, Muhammad. dan Rosa, A.S. (2011). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Modula, Bandung.
- Rumambi, Tavipia. (2005). *Unified Modeling Language*, [Online]: (<http://tavipia.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/16607/Unified+Modeling+Language>, Diakses Oktober 2013).